

① 1. Newtonsche Axiome

a) Trägheitsprinzip

$$\sum_i \vec{F}_i = 0 \Rightarrow \dot{\vec{p}} = 0$$

↑ Kraft*i* auf Körper      ↑ Impulsableitung des Körpers

b) Aktionsprinzip

$$\vec{F} = \dot{\vec{p}}$$

↑ Kraft auf Körper      ↑ Änderung des Impulses

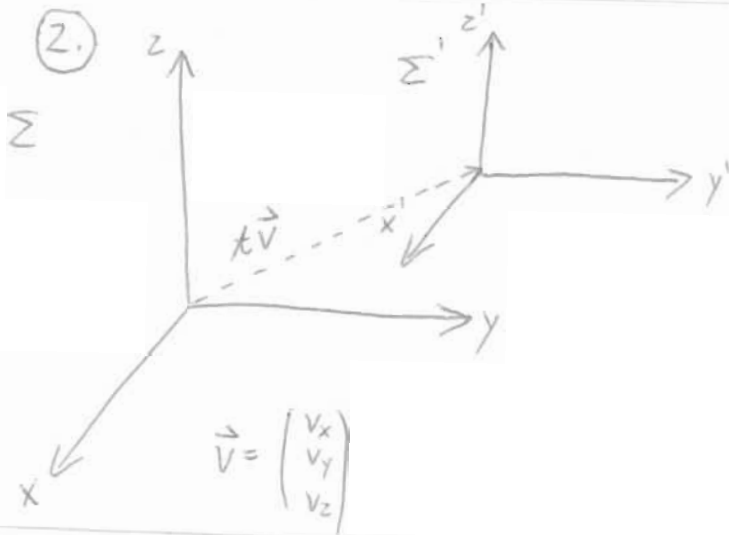
$$\Rightarrow \text{bzw. } \vec{F} \propto \vec{a} \text{ wenn } m = \text{const} \quad (\vec{F} = m \vec{a})$$

↑ Beschleunigung

c) Reaktionsprinzip

$$\vec{F}_{AB} = -\vec{F}_{BA}$$

( $\vec{F}_{AB}$  ist die Kraft, welche von Körper A auf Körper B wirkt)

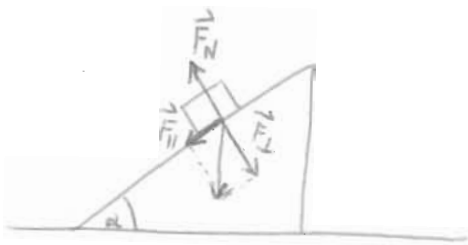


$$\begin{aligned} x' &= x - v_x t \quad \text{bzw.} \\ y' &= y - v_y t \Rightarrow \vec{r}' = \vec{r} - \vec{v} t \\ z' &= z - v_z t \quad t' = t \\ t' &= t \end{aligned}$$

merielle Galilei-Transformation

③

$g \downarrow$



2) 1. Gesamtmasse  $M$ :

$$M = \int \rho(\vec{r}) dV = \int_0^{2\pi} \int_0^{\pi} \int_0^R \underbrace{\rho_0(x^2+y^2)}_{=r^2 \sin^2 \vartheta} r^2 \sin \vartheta dr d\vartheta d\varphi$$

$$= \int_0^{2\pi} d\varphi \cdot \int_0^R r^4 dr \cdot \int_0^{\pi} \sin^3 \vartheta d\vartheta = 2\pi \frac{R^5}{5} \frac{4}{3} = \frac{8}{15} \pi R^5$$

$\left[ \frac{1}{5} r^5 \right]_0^R = \frac{R^5}{5}$



$\sqrt{x^2+y^2}$   
 Projektion auf x-y-Ebene  
 $\sqrt{x^2+y^2} = r \sin \vartheta$   
 $\Rightarrow x^2+y^2 = r^2 \sin^2 \vartheta$

Substitution

$$= \int_0^{\pi} \underbrace{\sin^2 \vartheta}_{=(1-\cos^2 \vartheta)} \cdot \underbrace{\sin \vartheta}_{=-dx \text{ (Substitution)}} d\vartheta = \int_{-1}^1 (1-x^2)(-dx) = \left[ x - \frac{x^3}{3} \right]_{-1}^1 = \frac{4}{3}$$

Integralgrenzen durch Vorzeichen vertauschen:  
 $\int_{-1}^1 f(x)(-dx) = \int_1^{-1} f(x) dx = \int_{-1}^1 f(x) dx$

Substitution:  $x = \cos \vartheta$   
 $\Rightarrow dx = -\sin \vartheta d\vartheta$   
 $\Rightarrow \cos^2 \vartheta = x^2$   
 Integralgrenzen:  
 $x_1 = x(0) = \cos(0) = 1$   
 $x_2 = x(\pi) = \cos(\pi) = -1$

denn  $\sin^2 \vartheta + \cos^2 \vartheta = 1$

2. Der Schwerpunkt befindet sich in der Mitte der Kugel (bei  $(0,0,0)$  in unserem Koordinatensystem s.o.).

Begründung: Die Masse ist rotationsymmetrisch um die z-Achse verteilt (wegen  $(x^2+y^2)$ ).

$\Rightarrow$  Schwerpunkt auf z-Achse!

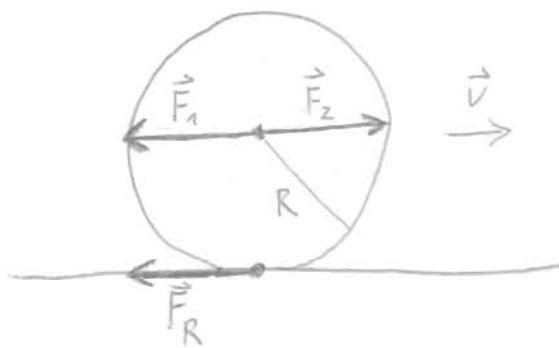
Die Masse ist spiegelsymmetrisch zur x-y-Ebene verteilt.

$\Rightarrow$  Schwerpunkt auf x-y-Ebene!

$\Rightarrow$  Schnittpunkt x-y-Ebene und z-Achse bei  $(0,0,0)$  bzw. in der Mitte der Kugel!

3 1.

Gleitreibung  $F_R = \mu mg$



Wir ergänzen für unsere Betrachtungen  $\vec{F}_1$  und  $\vec{F}_2$  (mit  $\vec{F}_1 + \vec{F}_2 = 0$ ), die am Schwerpunkt angreifen, wobei  $\vec{F}_1$  gerade  $\vec{F}_R$  parallel verschoben ist ( $\vec{F}_1 = \vec{F}_R$ )

$\Rightarrow \vec{F}_R$  und  $\vec{F}_2$  bewirken gemeinsam ein Drehmoment bezogen auf den Schwerpunkt mit  $\vec{M} = R \vec{F}_R$ .

Beachte: Ein Drehmoment im Schwerpunktsystem besteht immer aus einer angreifenden Kraft (hier  $\vec{F}_R$ ) und einer gegen-  
Kaltkraft am Schwerpunkt (hier  $\vec{F}_2$ ).

Erst  $\leftarrow$  bewirkt eine Drehung  $\leftarrow$ !

(Bei einer Rolle wird die Kaltkraft durch die Verankerung aufgebracht!) In diesem Fall gibt es keine "echte" Kaltkraft, sodass wir durch Einführung von  $\vec{F}_1$  und  $\vec{F}_2$  die Bewegung in Rotation (durch  $\vec{F}_R$  und  $\vec{F}_2$ ) und Translation (durch  $\vec{F}_1$ ) zerlegen konnten. Da es keine "echte" Kaltkraft gibt, kommt noch eine Änderung der Schwerpunktsgeradwindigkeit  $\vec{v}$  durch  $\vec{F}_1$  hinzu.

Folglich beginnt die Kugel zu ~~rollen~~.

$\Rightarrow$  Durch  $\vec{F}_1$  wirkt eine der Bewegung entgegen gerichtete Kraft am Schwerpunkt.

Folglich wird die Gleitbewegung abgebremst

$\Rightarrow$  Dies geht so lange bis die Kugel nur noch rollt und nicht mehr gleitet (keine Gleitreibung mehr, Rollreibung vernachlässigbar).

In diesem Fall gilt:  $v = \omega R$  (reines Rollen)

↑  
Geschwindigkeit ↑  
Winkelgeschwindigkeit

2. Rotation:

$$M = R F_R = \mu m g R$$

$$J \alpha = M \Rightarrow \underset{= \dot{\omega}(t)}{\omega(t)} = \frac{M}{J} t = \frac{\mu m g R t}{\frac{2}{5} m R^2} = \frac{5}{2} \frac{\mu g}{R} t \quad (1)$$

↑  
durch Anfangsbedingung (Kugel gleitet)

Translation:

$$F_1 = \mu m g$$

$$m \underset{= \dot{v}(t)}{a} = F_1 \Rightarrow \dot{v}(t) = \frac{-F_1}{m} \Rightarrow v(t) = \frac{-F_1}{m} t = \frac{-\mu m g}{m} t = -\mu g t + v_0 \quad (2)$$

↑  
Kraft wirkt entgegen von  $v_0$  (Bremsung)

↑  
durch Anfangsbedingung (Kugel gleitet)

Gesuchter Zeitpunkt  $t_0$  mit reinem Rollen:

$$\Rightarrow v(t_0) = R \omega(t_0)$$

← multipliziert mit R

Gleichsetzen (1) und (2):

$$R \omega(t_0) = v(t_0)$$

$$R \frac{5}{2} \mu g \frac{1}{R} t_0 = -\mu g t_0 + v_0 \Rightarrow v_0 = \underbrace{\left(\frac{5}{2} + 1\right)}_{\frac{7}{2}} \mu g t_0 \Rightarrow t_0 = \frac{2}{7} \frac{v_0}{\mu g}$$

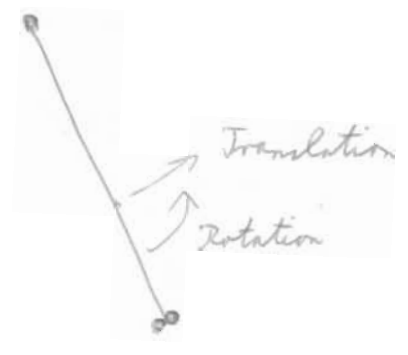
Wert:  $t_0 = 0,49 \text{ s}$  (mit  $g = 9,81 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$ )

3.  $v(t) = \dot{s}(t) \Rightarrow s(t_0) = \int_0^{t_0} v(t) dt = \int_0^{t_0} (-\mu g t + v_0) dt = \left[ -\frac{\mu g}{2} t^2 + v_0 t \right]_0^{t_0} = -\frac{\mu g}{2} t_0^2 + v_0 t_0$

$$\begin{aligned} \Rightarrow s(t_0) &= -\frac{\mu g}{2} \left(\frac{2}{7} \frac{v_0}{\mu g}\right)^2 + v_0 \left(\frac{2}{7} \frac{v_0}{\mu g}\right) \\ &= \frac{v_0^2}{\mu g} \left( -\frac{1}{7} \frac{\mu^2}{49} + \frac{2}{7} \right) = \frac{v_0^2}{\mu g} \left( \frac{-2 + 14}{49} \right) = \frac{12}{49} \frac{v_0^2}{\mu g} \end{aligned}$$

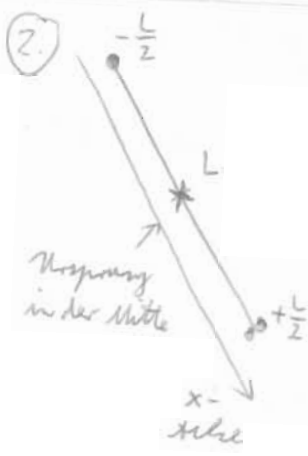
Wert:  $s = 2,08 \text{ m}$  (mit  $g = 9,81 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$ )

④ Skizze:



①  $E_{ges} = \frac{1}{2} m v^2$

Wert:  $E_{ges} = 0,5 J$

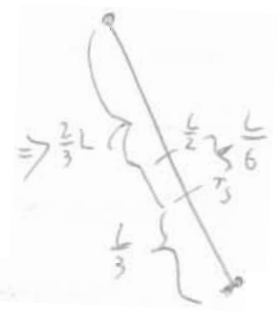


Schwerpunkt:  $\vec{r}_S = \frac{1}{M} \sum m_i \vec{r}_i$

$\leftarrow$  Gesamtmasse  $\quad \leftarrow$  Einzelmassen  $\quad \leftarrow$  Ort der Massen

Hier:  $r_S = \frac{1}{3m} \left( -\frac{L}{2} m + 2m \frac{L}{2} \right) = \frac{L}{6}$

$\leftarrow$  negative Position auf x-Achse  $\quad \leftarrow$  2 Massen am anderen Ende



③ Impulserhaltung

vorher  $p = m v$

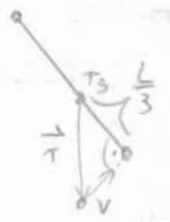
weiter  $p' = 3 m v'$  mit  $p = p' \Rightarrow m v = 3 m v' \Rightarrow v' = \frac{v}{3}$  Wert:  $v' = 0,33 \frac{m}{s}$

④ Drehimpulserhaltung (bezgl. Schwerpunkt nach Auftreffen)

Abklärung: Da wir die Winkelgeschwindigkeit nur um den Schwerpunkt bestimmen können, müssen wir auch schon vor Auftreffen bezgl. diesem Punkt rechnen. (Drehimpulserhaltung gilt immer bezgl. gleicher Punkte!)

vorher:  $L = m \frac{L}{3} v$  denn

weiter:  $L' = J \omega = \frac{2}{3} m L^2 \omega$



$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = m \vec{r} \times \vec{v}$

$\vec{r} \times \vec{v}$  entspricht angreifendem "Kreuz" (rechnerische Projektion)

Trägheitsmoment für mehrere Punktmassen:

$J = \sum m_i r_i^2$  hier  $J = \left( m \left( \frac{2}{3} L \right)^2 + 2 m \left( \frac{L}{3} \right)^2 \right) = m L^2 \left( \frac{4}{9} + \frac{2}{9} \right) = \frac{2}{3} m L^2$

Drehimpulse gleichsetzen:

$$L = \frac{mL}{3} v \quad \text{mit } L = L' \Rightarrow \frac{mL}{3} v = \frac{2}{3} mL^2 \omega \Rightarrow \omega = \frac{v}{2L} \quad \text{Wert: } \omega = 0,5 \frac{\text{Hz}}{\frac{2}{3}}$$
$$L' = \frac{2}{3} mL^2 \omega$$

5. Gesamtenergie:

$$E'_{\text{ges}} = E'_{\text{kin}} + E'_{\text{rot}} = \frac{3}{2} m \left(\frac{v}{3}\right)^2 + \frac{1}{2} \left(\frac{2}{3} mL^2\right) \left(\frac{v}{2L}\right)^2 = \frac{1}{6} mv^2 + \frac{1}{12} mv^2 = \frac{1}{4} mv^2 = \frac{1}{2} E_{\text{ges}}$$

$\frac{1}{2} \frac{3m}{2} v^2$        $\frac{1}{2} \text{Jw}^2$   
Gesamtenergie       $\frac{2}{3} mL^2$

Wert:  $E'_{\text{ges}} = 0,25 \text{ J}$

Beim inelastischen Stoß wurde folglich die Hälfte der Energie  $E_{\text{ges}}$  in Wärme / Verformung umgewandelt! (denn  $E'_{\text{ges}} = \frac{1}{2} E_{\text{ges}}$ )

6. Wenn der Magnet senkrecht die Mitte der Stange trifft, trifft er genau den Schwerpunkt!

$\Rightarrow$  Impulserhaltung  $\Rightarrow v'$  analog zu oben

$\Rightarrow$  Drehimpulserhaltung  $\Rightarrow L = 0$  bzgl. Schwerpunkt  $\Rightarrow$  keine Rotation

$$\Rightarrow E'_{\text{ges}} = E'_{\text{kin}} + 0 = \frac{1}{6} mv^2 = \frac{1}{3} E_{\text{ges}} \quad \text{Wert: } E'_{\text{ges}} = 0,17 \text{ J}$$

wie oben      keine Rotationsenergie

$\Rightarrow$  Das ist interessant:

Wenn ein inelastischer Stoß zentral auf den Schwerpunkt stattfindet, geht mehr Energie verloren (wird in Wärme / Verformung umgewandelt). Denn so wird keine Energie in Rotationsenergie umgewandelt.